

COMO JOGAR

Serão dois jogadores, um para cada reino.

Observa-se que cada reino está identificado por símbolos gráficos diferentes.

Cada jogador posiciona-se no canto do seu reino e escolhe e escreve nove palavras nos retângulos disponíveis que serão recortados e colocados na sede do reino, com as palavras viradas para baixo.

Joga-se o dado.

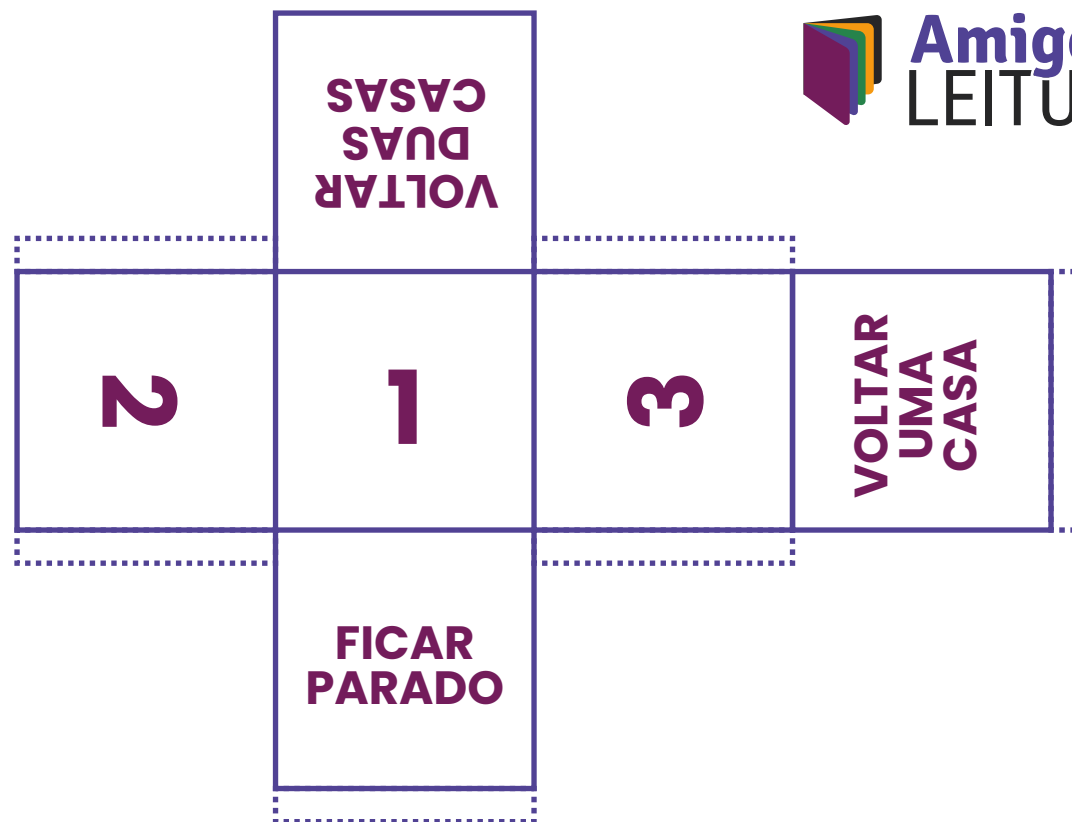
Conforme o resultado, o primeiro jogador avança, transitando apenas nas casas identificadas com seu símbolo gráfico.

O segundo jogador joga o dado e avança, observando o resultado do dado e transitando também nas peças numeradas de seu símbolo gráfico.

Cada vez que um jogador entrar no reino oposto, poderá escolher palavras para levar. O número de palavras que cada jogador pode pegar será combinado no início do jogo.

Este número vai determinar a quantidade de vezes necessárias para percorrer o caminho até o reino oposto.

Ao terminar o jogo, cada jogador possuirá uma boa quantidade de palavras que deverão ser utilizadas na confecção de uma história para contar (oralmente ou por escrito).



| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |